



Gobierno de
Tierra del Fuego
Antártida e Islas
del Atlántico Sur

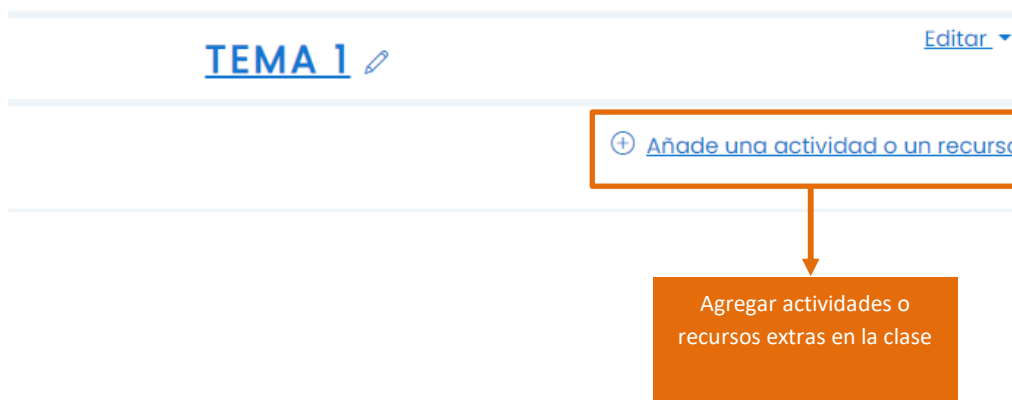
Ministerio de
Educación,
Cultura, Ciencia
y Tecnología

AULAS DIGITALES

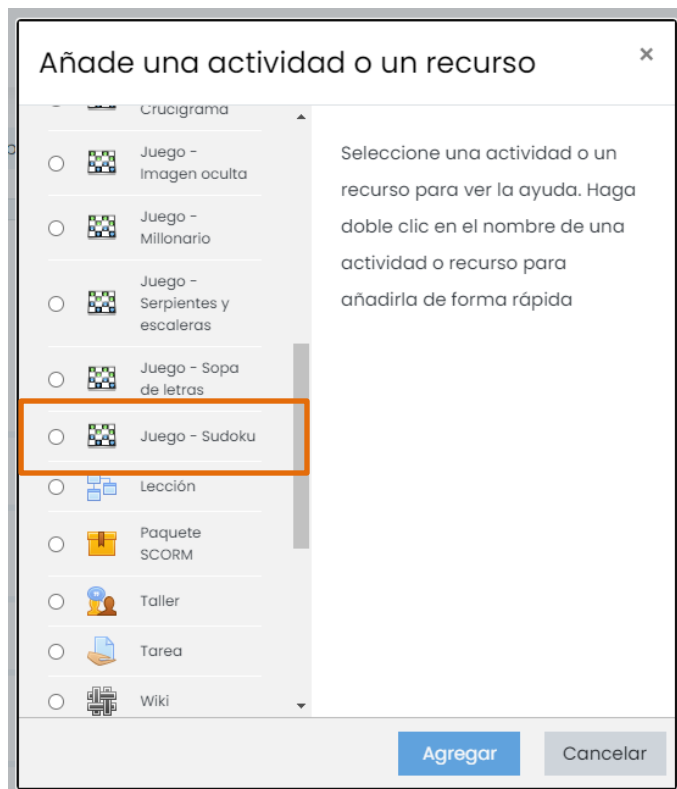
Actividades del Aula:
Juego – Sudoku

¿Cómo añadir el Juego Sudoku a una clase?

Al visualizar el aula, e identificar la clase a trabajar y activar la edición de la misma, verá que en la parte inferior de la clase o tema, se encuentra la pestaña “**Añade una actividad o un recurso**”, esta opción al ser presionada mostrará una ventana con los recursos que ofrece la plataforma para completar y dinamizar las clases.

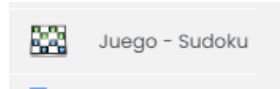


Luego verá una ventana en la cual se podrá desplazar y visualizar todas las opciones y herramientas que incluye el apartado **Actividades** como también las de **Recursos**. Seleccione la actividad “**Juego – Sudoku**”.



Apartado Actividades

- 16. Juego – Sudoku:** El juego muestra un puzzle sudoku a los estudiantes con un número insuficiente de números para permitir resolverlo. Por cada pregunta que conteste correctamente, se añade un número adicional al acertijo para hacerlo más sencillo de resolver.



La actividad ofrece una serie de apartados para editar y configurar el juego. Simplemente se debe ir presionando en cada una de ellas y editando.

☰ Agregando un nuevo Juego a TEMA 1📌

- ▶ General
- ▶ Calificación
- ▶ Opciones del sudoku
- ▶ Header/Footer Options
- ▶ Ajustes comunes del módulo
- ▶ Restricciones de acceso
- ▶ Finalización de actividad
- ▶ Marcas
- ▶ Competencias

Guardar cambios y regresar al curso Guardar cambios y mostrar Cancelar

“**General**”, el apartado nombre viene incluido por defecto, pero puede editarlo si desea, podrá escribir una breve descripción acerca del mismo si lo requiere. En los siguientes ítems, deberá definir la fuente de la cual se basará el juego (**Glosario-Cuestionario-Preguntas**); posteriormente seleccionará con cuál trabajará y la categoría. Puede incluso definir el número máximo de intentos para jugar, y el puntaje más alto

General

Name ⓘ

Description

Muestra la descripción en la página del curso ?

Fuente de preguntas

Seleccione un glosario

Seleccione una categoría del glosario.

Only approved or teacher's glossary entries

Seleccione una categoría de preguntas

Incluir subcategorías

Seleccione examen

Número máximo de intentos

Disable summarize

Show high score (number of students)

Opciones para determinar:

- Fuente de preguntas
- Seleccionar glosario
- Categoría del glosario
- Activar los conceptos aprobados por el profesor

Opciones disponibles según la fuente seleccionada

Opciones para colocar:

- Número de intentos
- Activar Resumen
- Mostrar puntaje máximo

En los siguientes apartados del juego podrá establecer con opciones simples la forma de la disponibilidad que tendrá el juego, restricciones de acceso, la fecha de finalización, y la acción al concluir la actividad. Al finalizar no olvide **“Guardar los cambios”**.

- ▶ Ajustes comunes del módulo
- ▶ Restricciones de acceso
- ▶ Finalización de actividad
- ▶ Marcas
- ▶ Competencias

Guardar cambios y regresar al curso

Guardar cambios y mostrar

Cancelar

En este formulario hay campos obligatorios ⓘ .

Configurado los aspectos del juego, lo visualizará en la parte inferior de la clase. Para ingresar al juego deberá presionar en el icono del **“Lápiz”**.



TEMA 1



Sudoku

Al presionar el juego, verá que la nueva ventana le permite visualizar el juego e iniciarlo

Sudoku

Método de calificación: Calificación más alta

Intente jugar ahora