



Gobierno de
Tierra del Fuego
Antártida e Islas
del Atlántico Sur

Ministerio de
Educación,
Cultura, Ciencia
y Tecnología

AULAS DIGITALES

Recursos del Aula:

URL

¿Cómo añadir un recurso a una clase?

Al visualizar el aula, e identificar la clase a trabajar y activar la edición de la misma, verá que en la parte inferior de la clase o tema, se encuentra la pestaña “Añade una actividad o un recurso”, esta opción al ser presionada mostrará una ventana con los recursos que ofrece la plataforma para completar y dinamizar las clases



Luego verá una ventana en la cual se podrá desplazar y visualizar todas las opciones y herramientas que incluye el apartado **Actividades** como también las de **Recursos**.



Recursos – URL

El recurso URL permite a los participantes puedan proporcionar un enlace de Internet como un recurso del curso. Todo aquello que esté disponible en línea, como documentos o imágenes, puede ser vinculado; la URL no tiene por qué ser la página principal de un sitio web. La dirección URL de una página web en particular puede ser copiada y pegada por el profesor, o bien, este puede utilizar el selector de archivo y seleccionar una URL desde un repositorio, como Flickr, YouTube o Wikimedia (dependiendo de qué repositorios están habilitados para el sitio).



Hay una serie de opciones de visualización de la URL, como incrustada o abierta en una nueva ventana, y opciones avanzadas, como pasar información a la URL, como el nombre de un estudiante.

Tenga en cuenta que las URLs también pueden ser añadidas en otros recursos o actividades a través del editor de texto.

Agregando un nuevo URL a Tema 2

► Expandir todo

- ▶ General
- ▶ Apariencia
- ▶ Parámetros
- ▶ Ajustes comunes del módulo
- ▶ Restricciones de acceso
- ▶ Finalización de actividad
- ▶ Marcas
- ▶ Competencias

Apartados para editar URL

Guardar cambios y regresar al curso Guardar cambios y mostrar Cancelar

Para crear una URL, deberá incluir un título para orientar al estudiante acerca de la URL, la URL propiamente dicha y una breve descripción, en la cual podrá incluir imágenes, videos, **Veamos un Ejemplo:**

➤ Agregando un nuevo URL a Tema 3

General

Nombre Ⓢ ¿Qué es un videojuego?

URL externa Ⓢ https://www.youtube.com/watch?v=YtyRcEa0cg4&list=PLncOCZ_...

Descripción

Título de URL

URL

Descripción URL

Educar Portal

Un video que explica qué es un videojuego. Este recurso forma parte de la serie Microaprendizaje ¿Qué es? del área Videojuegos, producida en el marco del plan Aprender Conectados.

Muestra la descripción en la página del curso ?

En el Apartado **Apariencia** determina como se visualizará la URL al abrirla, sus opciones son: **Automático, Incrustar, Abrir, En ventana emergente**

▼ Apariencia

Mostrar ?

Automático

Automático

Incrustar

Abrir

En ventana emergente

Los siguientes apartados son muy simples y solo requieren la elección de una opción, podrás configurar estas opciones en el caso que realmente lo necesites, al finalizar se deberán guardar los cambios.

- ▶ [Parámetros](#)
 - ▶ [Ajustes comunes del módulo](#)
 - ▶ [Restricciones de acceso](#)
 - ▶ [Finalización de actividad](#)
 - ▶ [Marcas](#)
 - ▶ [Competencias](#)
- Guardar cambios y regresar al curso
Guardar cambios y mostrar
Cancelar

En este formulario hay campos obligatorios Ⓢ.



Al Configurar la URL podrá verla debajo de la clase, y quedará listo para que el alumno pueda acceder al enlace.

+ **TEMA 3** [Editar](#)

+ [¿Qué es un videojuego?](#) [Editar](#)

Educar Portal

Un video que explica qué es un videojuego. Este recurso forma parte de la serie Microaprendizaje ¿Qué es? del área Videojuegos, producida en el marco del plan Aprender Conectados.

[⊕ Añade una actividad o un recurso](#)

