



Gobierno de
Tierra del Fuego
Antártida e Islas
del Atlántico Sur

Ministerio de
Educación,
Cultura, Ciencia
y Tecnología

AULAS DIGITALES

Secciones del
aula digital:

Calificaciones



Sección “Calificaciones”

Desde la sección calificaciones se puede visualizar las notas obtenidas de todos los estudiantes del aula, para acceder debemos pulsar en la sección “Calificaciones” de la barra lateral izquierda del curso.



Informe del calificador

Una vez accedido a calificaciones se presenta la “**Vista del calificador**”, en formato de tabla que representa cada fila a un estudiante y las columnas a las actividades, la última columna representa a la calificación total, tener en cuenta que esta pantalla tiene barra de desplazamientos tanto vertical como horizontal que podemos utilizar para visualizar a toda la tabla.



Todos los participantes:1/1

Nombre **Todos** A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Apellido(s) **Todos** A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V W X Y Z

Acceso a las calificaciones de un estudiante en particular		Programación semántica e...	
Nombre / Apellido(s) ^	Dirección de correo	[Borrado en progreso] Alg...	Práctica módulo 1
Controles	Controles		
Viviana Jackelin	@gmail.com		
Promedio general	Promedio general	-	-



Al hacer click sobre el botón  se visualiza las notas del estudiante que ha obtenido en todos los temas de la asignatura.

¿Cómo puedo modificar la nota a un estudiante?

Una de las maneras de modificar las notas de los estudiante es haciendo click sobre el botón  que se encuentra a la derecha de cada estudiante, en esta sección podemos ver todos los temas del aula con sus calificaciones, podemos realizar anulaciones, o modificaciones de una nota en particular.

Elemento de calificación	Categoría de calificación	Rango	Calificación	Retroalimentación	Anular Todos / Ninguno	Excluir Todos / Ninguno
 [Borrado en progreso] Algoritmos	Programación semántica en Scratch	0,00 - 10,00	<input type="text" value="5"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Práctica módulo 1	Programación semántica en Scratch	0,00 - 10,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Programas y algoritmos	Programación semántica en Scratch	0,00 - 10,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 Presentación de Scratch	Programación semántica en Scratch	0,00 - 10,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
 [Borrado en progreso] Evaluación de conocimientos	Programación semántica en Scratch	0,00 - 10,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Programación	0,00 - 10,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Una vez realizada la modificación de la "Calificación" del estudiante, debemos hacer click sobre el botón de guardar que se encuentra en la parte superior como así también en la parte inferior de la pantalla.